

AÑO 2014	FECHA CORTE	PLAN DE ACCIÓN														
EJE PROGRAMÁTICO	PROGRAMA	SUBPROGRAMA	ACTIVIDADES	TIEMPO PROGRAMADO (en el año)		INDICADORES			AVANCE		RECURSOS					
				Fecha Inicial	Fecha Terminación	INDICADOR	META	LOGRO	Porcentaje de avance en tiempo	Porcentaje de avance en cumplimiento	Recursos Programados*	Recursos Ejecutados*	Recursos Gestionados*	Porcentaje de Ejecución	Nivel de Gestión	
PRODUCTIVIDAD Y COMPETITIVIDAD	MONTERÍA INNOVADORA	MONTERÍA IN	Generación proyectos de ciencia, innovación y tecnología desarrollados.	01/02/2015		No. de proyectos de ciencia, innovación y tecnología desarrollados.	Creacion del comité de ciencia y Tecnología del Municipio.		73%		Usa tus de dos fase 2: \$800.000.000					
			Generar procesos de formación que permitan la apropiación del conocimiento científico y tecnológico de los funcionarios publicos del municipio de Monteria	01/04/2015		No de capacitaciones para apropiación Tecnológica	10		73%		\$ 20.000.000,00					
		MIPYME IN	Capacitar en estrategias de marketing digital a las Mipymes del municipio	01/04/2015		No de mipymes adscritas e implementando la estrategia.	1.000		73%		\$ 30.000.000,00					
		TURISMO IN	Generar la estrategia de marketing digital de la ciudad de Monteria como destino turistico	01/04/2015		Estrategia Marca Ciudad implementada	1	1	73%							
			Generar herramientas digitales que potencialicen a Monterpia como destino turistico	01/02/2015		No de visitas promedio por mes que tiene Portal turistico del Municipio de Monteria	1	1	73%							
		GOBIERNO IN	Implementar la estrategia gobierno en línea en el municipio.	01/02/2015		% cobertura de la implementación de gobierno en línea	100%		73%		Adquisición de equipos tecnologicos: \$30.000.000					
			Implementar puntos gratuitos tipos zona click a Internet en el Municipio	01/02/2015		No de puntos de acceso a internet gratuitos	20		73%							
					Realización del proyecto de conectividad de las Instituciones Educativas	01/04/2015		% de matrículas con acceso a Internet	100%		73%		Conexión Total: \$900,000,000			
					Reducir el indice de numero de niños por computadora	01/02/2015		No de estudiantes promedio por computador	12		73%		Adquisición de equipos tecnologicos: \$200.000.000		\$770.220.000 : CPE	
					Generar actividades de formación en TIC a los docentes	01/04/2015		% de docentes formado en apropiación de TIC	100%		73%		EDUTICAME : \$40.000.000			
					Incentivar en los docentes la creación de contenidos digitales educativos	01/04/2015		No de contenidos educativos digitales publicados y compartidos en monteriaprende.com	1000		73%					
					Realización de la maraton digital, como herramienta para la incorporación y evaluación de las competencias tecnológicas.	01/08/2015		No. De estrategias utilizadas para la incorporación y evaluación de las competencias tecnológicas.	3		73%		MARATÓN DIGITAL: \$23.000.000			

EDUCA IN	sistematizar y visibilizar las experiencias significativas de los docentes con el uso de las TIC en el aula de clases	01/03/2015		No de experiencias significativas sistematizadas y visibilizadas	50		73%						
	implementar la estrategia de Gestores TIC	01/02/2015		No. De instituciones implementan de la estrategia de Gestores TIC	60		73%		\$ 30.000.000,00				
	Implementar el uso de energías limpias en las IE	01/02/2015		No. De Instituciones Educativas utilizando energías limpias	100		73%						
	generar proyectos de inclusión mediados con TIC	01/02/2015		No. Proyectos inclusivos con uso de TIC	3		73%		Mantenimiento PVD-VIVELABS \$300,000,000				
	apoyar a los docentes para la participación en eventos TIC a nivel nacional e internacional.	01/02/2015		No. De docentes participando de eventos TIC a nivel nacional e internacional	100		73%						
									0	0	-	-	